«Утверждаю»

директор ОГБУК «Областной Дом народного

творчества им. Иосифа Кобзона»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Л.А. Тарабрина

**Положение**

**о проведении конкурса на лучший костюмированный**

**сказочный персонаж «Сырные фантазии»**

в рамках Фестиваля Сыра

**29-30 июня 2024 года г. Кострома**

**Учредители:**

- Департамент культуры Костромской области.

- Областное государственное бюджетное учреждение культуры «Областной Дом народного творчества им. Иосифа Кобзона».

**Цели и задачи конкурса:**

- Создание праздничной атмосферы и условий для реализации творческого потенциала жителей и гостей города Костромы;

- Повышение интереса жителей и гостей города к проведению досуга на свежем воздухе;

- Организация зрелищного представления с целью развлечения детей и взрослых на фестивале;

- Повышение интереса к народной культуре, расширение знаний о народных традициях, праздниках Костромской области;

-Обмен опытом работы и инновационными технологиями игрового жанра;

- Выявление и поощрение лучших авторов оригинальных костюмированных сказочных персонажей «Сырные фантазии».

**Участники конкурса:**

К участию в конкурсе приглашаются культурно - досуговые учреждения, учреждения дополнительного образования, общеобразовательные учреждения, общественные организации муниципальных образований Костромской области и города Костромы. Участниками конкурса могут быть как индивидуальные авторы, так и коллективы.

**Условия проведения конкурса:**

Участники представляют на конкурс **костюмированного сказочного персонажа, образ которого должен полностью соответствовать тематике фестиваля** (сыр, молоко и всё, что с ними связано);

**Обязательным условием** является участие сказочного персонажа в праздничном шествии, творческая презентация костюмированного сказочного персонажа, проведение интерактивной шоу-программы (центральная часть города Костромы).

Для творческой презентации приветствуется театрализованное представление сказочного персонажа, яркое музыкальное сопровождение. Можно разнообразить своё выступление песнями и танцами.

***Время презентации - до 5 минут.***

Интерактивная шоу-программа проводится с участием главного сказочного персонажа и должна быть ориентирована на привлечение массовой аудитории. Приветствуется группа поддержки, которая помогает конкурсантам по сценарию программы. Сюжет интерактивной программы должен соответствовать образу сказочного персонажа и включать в себя широкий спектр игровых форм: массовые игры, соревнования, конкурсы, с максимальным вовлечением зрителей; использование эффектных элементов шоу-программы: музыкально-танцевальные игры, яркий, красочный реквизит, музыкальное сопровождение (**только** **российских авторов и исполнителей!!!)** и другое.

***Время проведения интерактивно-игровой программы - до 30 минут.***

*Участникам конкурса запрещается использовать музыкальные композиции иностранных авторов.*

**Критерии оценки:**

-Мастерство в технике исполнения костюмированного персонажа;

- Креативность в представлении своего сказочного персонажа;

- Оригинальность и яркая самобытность;

- Использование современных технологий и приемов. Уникальность разработки сказочного персонажа;

- Соответствие темы интерактивной шоу-программы образу персонажа;

- Соответствие программы возрасту участников и сезону года;

- Новизна, оригинальность замысла и формы его воплощения в программе;

-Исполнительское мастерство, артистизм;

-Умение организовать сценическое пространство;

-Включенность участников в программу, их активность и заинтересованность в процессе проведения программы;

-Количество вовлеченных участников в интерактивную программу;

- Музыкальное и художественное оформление программы, реквизита.

**Награждение победителей конкурса:**

По итогам конкурса участникам присуждаются:

- звание Лауреата I, II, III степени;

- звание Дипломанта.

Жюри имеет право:

- присуждать не все призовые места;

- вручать равноценные дипломы двум или более коллективам или участникам.

**Финансовые условия:**

Оплата за участие в конкурсе не предусмотрена. Проезд, проживание и питание участников конкурса, а так же сопровождающих лиц за счет направляющей стороны.

Для участия в конкурсе на лучший сказочный персонаж «Сырные фантазии» в адрес оргкомитета: 156000, г. Кострома, ул. Советская, д. 23, ОГБУК «Областной Дом народного творчества им. Иосифа Кобзона», по электронной почте: Е-mail: odntinform@mail.ru **до 20 июня** необходимо выслать заявку-анкету участника конкурса (приложение №1).

Подача заявки является согласием участника на видео и фотосъемку мероприятия.

**Контактные телефоны:**

8 (4942) 47-20-33 – Меньшикова Елена Леонидовна, заместитель директора ОГБУК «Областной Дом народного творчества им. Иосифа Кобзона»;

8 (4942) 31-22-42 – Дружинина Наталия Леонидовна, заместитель директора ОГБУК «Областной Дом народного творчества им. Иосифа Кобзона».

8 (4942) 31-22-42 – Девятерикова Анна Романовна, зав.секторомОГБУК «Областной Дом народного творчества им. Иосифа Кобзона».

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

**АНКЕТА-ЗАЯВКА**

на участие в конкурсе лучший костюмированный сказочный персонаж

«Сырные фантазии».

1. Муниципальное образование:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.Название учреждения, представляющего сказочного персонажа:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.Название костюмированного сказочного персонажа:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4.Краткое описание (кто представлен, с кем и т. д.):

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.Ф.И.О. автора(ов)полностью:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6.Название интерактивно-игровой программы:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.Краткое описание интерактивно-игровой программы:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8. Контактный телефон участников:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9.Хронометраж презентации сказочного персонажа: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

10.Хронометраж интерактивной программы: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

11. Количество участников: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

12.Техническое оснащение, микрофоны, свет: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

13.Фонограммы (CD, флэш-карта), живой звук (инструмент): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Данные, поданные в заявке на участие в конкурсе, являются основанием для заполнения дипломов и перевыпуску не подлежат!***

С Положением о проведении выставки-конкурса ознакомлен и согласен.

Подпись ответственного лица